

RAFAELLA RANGEL



✦ Competências

- **Product Design / UI/UX:** Figma avançado, wireframes, user flows e prototipação
- **UI Design:** Visual design, tipografia, cor, hierarquia e design responsivo
- **Design Systems:** Componentes, estilos e consistência visual
- **Processo de UX:** Design Thinking, design centrado no usuário, arquitetura da informação, pesquisa, ideação e validação
- **Ferramentas de IA:** ChatGPT Plus/Codex
- **Branding e Web Design:** Adobe Creative Cloud e Wix Studio
- **Inglês Avançado**

🎓 Formação Acadêmica

2022 - 2026

Puc Campinas - Design digital

2010 - 2020

Colégio Rio Branco

🌐 Portfólio

www.rafaellarangel.design

Objetivo: Product Designer Junior

👤 Sobre mim

Designer em formação, com foco em UI/UX e direcionando minha carreira para Product Design. Durante a graduação, participei de projetos em equipe voltados à criação de soluções e interfaces digitais. Desenvolvi experiência com wireframes, fluxos, prototipação e construção de interfaces no Figma, buscando transformar problemas em experiências claras, funcionais e visualmente consistentes.

Também possuo experiências complementares em Branding, Web Design, Design gráfico e Audiovisual, adquiridas em agências e projetos autônomos, que ampliaram meu repertório visual e fortaleceram minha atenção aos detalhes, à composição e à consistência de marca.

Meu processo se pauta na compreensão do problema, das necessidades do usuário e das referências do projeto. Para assim, organizar informações, estruturar fluxos e wireframes e evoluir as soluções para protótipos e interfaces. Busco equilibrar clareza, estética e usabilidade, com organização, curiosidade e aprendizado contínuo.

👜 Experiência Profissional

Branding

Autônoma (2023 - 2026)

Design gráfico e Edição de vídeo

Estágio na Agência CRreis (2025)

Web design

Agência Camel MKT (2024)



RAFAELLA RANGEL

Objective: Junior Product Designer



About me

I am a final-semester Digital Design student, currently completing my degree and focusing my career on Product Design and UI/UX. Throughout my undergraduate studies, I have worked on collaborative projects centered on digital solutions and interface design, developing experience with wireframes, user flows, prototyping, and interface creation in Figma. My goal is to turn problems into clear, functional, and visually consistent digital experiences.

I also have complementary experience in Branding, Web Design, Graphic Design, and Audiovisual projects, gained through agency work and freelance projects. These experiences have expanded my visual repertoire and strengthened my attention to detail, composition, and brand consistency.

My design process is based on understanding the problem, user needs, and project context. From there, I organize information, structure user flows and wireframes, and develop solutions into prototypes and interfaces. I aim to balance clarity, aesthetics, and usability while maintaining an organized, curious, and continuously evolving approach to design.



Professional Experience

Branding

Freelance Designer | 2024 - 2026

Graphic Design & Video Editing

Design Intern, CReis Agency | 2025

Web design

Web Design Intern, Camel MKT Agency | 2024

✦ Skills

- **Product Design / UI/UX:** Advanced Figma, wireframing, user flows, and prototyping
- **UI Design:** Visual design, typography, color, visual hierarchy, and responsive design
- **Design Systems:** Components, styles, and visual consistency
- **UX Process:** Design Thinking, user-centered design, information architecture, research, ideation, and validation
- **AI Tools:** ChatGPT Plus and Codex
- **Branding & Web Design:** Adobe Creative Cloud and Wix Studio



Education

2022 - 2026

Puc Campinas - Digital Design

2010 - 2020

Colégio Rio Branco



Portfólio

www.rafaellarangel.design